

募集要項

# わっしょいKITGame2019

～祭りだ！ゲームだ！飯塚だ！～

九州工業大学情報工学部第59回工大祭実行委員会  
情報工学部代表 居石 朋哉  
三局統括管理官 松本 卓也

## 概要

参加団体に様々なミニゲームを取り組んでもらい、各ミニゲームをクリアした参加団体にはクリアメダルを贈呈します。すべてのミニゲーム終了後、獲得したクリアメダルの数に応じて賞品獲得をかけたルーレットに挑戦してもらいます。ルーレットを回してもらい、止まった箇所に記してある商品を贈呈します。

<名称> わっしょい KITGame2019 ～祭りだ！ゲームだ！飯塚だ！～

<主催> 九州工業大学情報工学部第59回工大祭実行委員会

<日時> 11月23日（土） 14：00～15：30

<場所> 九州工業大学飯塚キャンパス多目的グラウンド内特設野外ステージ

※工大祭実行委員の判断で企画の中止、または企画内容を変更することがあります。

## 企画内容

### 【募集要項】

- ・参加団体の人数は2～6名とします。
- ・参加団体の事前募集は8月30日（金）～10月25日（金）の期間に工大祭公式ホームページ及び学内の立看板等で行い、上限は6団体とします。
- ・参加団体の募集は、公式LINEアカウント「第59回工大祭実行委員会企画募集」からも受け付けます。4頁「連絡先」のQRコードを追加後、メッセージの指示に従い、応募をお願いします。
- ・6団体よりも多くの参加希望団体がいた場合、工大祭実行委員が抽選を行い、抽選結果を各参加希望団体の代表者に連絡します。
- ・申込用紙には氏名、学籍番号、連絡先、企画用のハンドルネーム（本名でも可）、ひとことPRを記入してもらいます。
- ・募集要項と申込用紙は学内に配布します。なお、工大祭公式ホームページ上からもダウンロードできます。
- ・参加団体が合計3団体に満たない場合、企画を中止して各参加団体の代表者にその旨を連絡します。
- ・参加団体には申込用紙に参加者全員の氏名と責任者の連絡先等を記入してもらい、課外活動共用施設横プレハブまで持って来てもらいます。なお、メールに申込用紙をPDFで添付したものでも受け付けます。

### 【内容】

- ・参加団体にミニゲームに参加してもらいます。詳細は2頁の「ミニゲーム」を参照とします。
- ・ミニゲームごとに、工大祭実行委員会が課したノルマをクリアできた団体にはクリアメダルを贈呈します。
- ・参加人数が決まっているミニゲームについては、代表者がミニゲームに参加してもらい、他のメンバーはステージ後方で待機してもらいます。
- ・すべてのミニゲームが終了した後、参加団体に賞品獲得チャンスに挑戦してもらいます。詳細は3頁の「賞品獲得チャンス」を参照とします。

### 【ミニゲーム】

ミニゲームは以下に示す4つのミニゲームのうち3つ行います。参加団体へは参加募集期間終了後、参加団体が決定次第、代表者へ報告します。

- 『箱の中身はなんでしょう』
  - ・各団体の代表者に行ってもらいます。
  - ・代表者には工大祭実行委員が用意した箱の中に両手を入れて、中身を見ることなく感触のみで何が入っているのかを当ててもらいます。
  - ・回答時間を設定し、時間内に正解が出なかった場合は問題を終了とします。
  - ・各団体最大2回行うことができ1回目で不正解だった場合、2回目に挑戦できるものとします。
  - ・1回目で正解した団体にはクリアメダルを2枚、2回目で正解した団体にはクリアメダルを1枚贈呈します。
  - ・代表者は1回目と2回目で交代してもよいものとします。
- 『ジェスチャーゲーム』
  - ・各団体の全員に行ってもらいます。
  - ・回答者以外の参加者には回答者に見えないように工大祭実行委員が用意したお題を見せ、そのお題に沿ったジェスチャーを行ってもらいます。
  - ・回答時間を設定し、時間内に正解した数で順位を決めるものとします。
  - ・回答者は各お題につき1人とし、回答者以外の参加者全員にジェスチャーを行ってもらいます。
  - ・回答者は1題ごとに交代してもらい、交代の時間も回答時間に含めるものとします。
  - ・回答者はパスを選択することができ、パスを選択した場合お題を変更します。
  - ・順位が1位の団体にはクリアメダルを2枚、2位の団体にはクリアメダルを1枚贈呈

します。

○『料理あてクイズ』

- ・各団体参加者全員に行ってもらいます。
- ・代表者の人数は、参加団体の中で最も人数の少ない団体に合わせるものとします。ただし、上限は4名までとします。
- ・参加者には目隠しをした状態で工大祭実行委員が用意した料理を一口食べてもらい、食べた料理が何であるかを当ててもらいます。
- ・参加者には料理を食べるときにアイマスクを装着してもらいます。
- ・安全面を考慮し、料理は市販の食品を使うものとします。
- ・回答時間を設定し、時間内に正解が出なかった場合は問題を終了とします。
- ・参加者には答えを回答用ホワイトボードに記入してもらい、その後一斉に答えを発表してもらいます。
- ・各団体の正解率で順位を決め、1位の団体にはクリアメダルを2枚、2位の団体にはクリアメダルを1枚贈呈します。
- ・各団体2回ずつ行います。
- ・1回目と2回目のうち記録の良いものをその団体の正解率とします。

○『足つぼ縄跳び』

- ・各団体の代表者に行ってもらいます。
- ・代表者には工大祭実行委員が用意した足つぼマットの上で縄跳びを行ってもらいます。
- ・各団体2回ずつ行います。
- ・代表者は1回目と2回目で交代してもよいものとします。
- ・制限時間を設定し、時間内に跳んだ回数で順位を決めるものとします。
- ・1回目と2回目のうち記録の良いものをその団体の跳んだ回数とします。
- ・ゲームを開始する前に練習を行う時間を設けるものとします。
- ・全団体一斉にゲームをスタートします。
- ・順位が1位の団体にはクリアメダルを2枚、2位の団体にはクリアメダルを1枚贈呈します。

【賞品獲得チャンス】

- ・すべてのミニゲームの終了後に行います。
- ・各団体ミニゲームで獲得したクリアメダル1枚につき、1回ルーレットを回すものとします。
- ・ルーレットには賞品の名前がいくつか書かれてあり、ルーレットを回して止まった箇所書いてある賞品を獲得することができます。
- ・ルーレットを回す順番は、クリアメダルの獲得枚数が多い団体から1団体ごとに交代して行います。
- ・ルーレットを回す参加者の交代を認めます。

【当日について】

- ・13:30に参加者の方々に確認と点呼を行いますので、この時間までには多目的グラウンド内特設野外ステージ本部にお集まりください。点呼時にいない参加者には連絡を取らせていただきます。
- ・企画中は基本的に野外ステージ付近に待機し、呼び出しに対応できるようにしてください。
- ・貴重品等持ち物の管理は、各自で行ってください。盗難、紛失などに関して、工大祭実行委員は一切責任を負いません。
- ・参加者間のトラブルに関して、工大祭実行委員会では一切責任を負いません。
- ・その他質問等がございましたら、工大祭実行委員会までご連絡ください。

**【連絡先】**

バラエティゲーム担当  
TEL  
E-mail  
工大祭 HP

山田 千紘  
0948-23-7042  
kit.fes.variety@gmail.com  
<http://www.kit-festival.jp/concept.html>



第59回工大祭企画募集

※何かご不明な点がございましたら、上記の連絡先または公式LINEアカウントまでお問い合わせください。

※メールでの質問等については、電話で対応させていただくことがありますので、連絡先を明記の上送信してください。

**【募集期間】**

8月30日（金）～10月25日（金） 9:00～20:00

**【提出場所】**

九州工業大学飯塚キャンパス課外活動共用施設横プレハブ（工大祭実行委員会本部）