

募集要項

# 賢者の庭園

～ナナマルサンバツ～

九州工業大学情報工学部第59回工大祭実行委員会  
情報工学部代表 居石 朋哉  
三局統括管理官 松本 卓也

## 概要

参加者に様々なクイズに回答してもらい、クイズにクリアした参加者にはレイ（花の首輪）を贈呈します。すべてのミニゲーム終了後、獲得したレイの本数に応じて賞品獲得をかけたダーツに挑戦していただきます。ダーツの矢を投げて、当たった的に記してある賞品を贈呈します。

<名称> 賢者の庭園 ～ナナマルサンバツ～

<主催> 九州工業大学情報工学部第59回工大祭実行委員会

<日時> 11月24日（日） 13:30～15:00

<場所> 九州工業大学飯塚キャンパス多目的グラウンド内特設野外ステージ

※工大祭実行委員の判断で企画の中止、または企画内容を変更する場合があります。

### 【募集要項】

- ・参加団体の人数は1～6人とします。
- ・参加者の事前募集は8月26日（月）～10月25日（金）の期間に工大祭公式ホームページ及び学内の立看板等で行い、上限は8団体とします。
- ・参加者の募集は、公式LINEアカウント「第59回工大祭企画募集」からも受け付けます。4頁「連絡先」のQRコードを追加後、メッセージの指示に従い、応募をお願いします。
- ・8団体よりも多くの参加希望団体がいた場合、工大祭実行委員が抽選を行い、抽選結果を各団体の代表者に連絡します。
- ・申込用紙には氏名、学籍番号、連絡先、企画用のハンドルネーム（本名でも可）、ひとことPRを記入してもらいます。
- ・募集要項と申込用紙は学内に配布します。なお、工大祭公式ホームページ上からもダウンロードできます。
- ・参加人数が3団体に満たない場合、企画を中止して各団体の代表者にその旨を連絡します。
- ・参加団体には申込用紙に参加者全員の氏名と責任者の連絡先等を記入してもらい、課外活動共用施設横プレハブまで持って来てもらいます。なお、メールに申込用紙をPDFで添付したものでも受け付けます。

### 【内容】

- ・参加団体にミニゲームに参加してもらいます。詳細は2～3頁の「ミニゲーム」を参照してください。
- ・ミニゲームごとに、工大祭実行委員会が用意したノルマをクリアできた団体にはレイを贈呈します。
- ・参加人数が決まっているミニゲームについては、代表者がミニゲームに参加し、他のメンバーはステージ後方での応援を認めます。
- ・すべてのミニゲームが終了した後、参加団体に賞品獲得チャンスに挑戦していただきます。詳細は3頁の「賞品獲得チャンス」を参照してください。

### 【ミニゲーム】

ミニゲームは以下に示す4つのミニゲームのうち3つ行います。参加者には参加団体が決定次第、行うゲームについて報告します。

- 『イントロクイズ』
  - ・各団体の代表者に行ってもらいます。ただしどの団体も参加人数が同じ場合は、全員参加で行います。
  - ・ある曲の出だし部分を数秒流します。各団体の代表者は曲名がわかった時点で早押しで回答してもらいます。
  - ・回答時間は設定し、時間内に正解が出なかった場合は問題を終了とします。
  - ・正解数が1番多い団体には2本、2番目に多い団体にはレイを1本贈呈します。
  - ・問題は全部で10問出題します。
  - ・問題ごとに、回答者の交代を認めます。
- 『ひらがな禁止クイズ』
  - ・各団体の代表者に行ってもらいます。
  - ・ディスプレイに映し出された、ひらがな部分のない漢字のみの歌詞を見て曲名を回答してもらいます。この際、ホワイトボードにも問題を書き出し来場者にも考えてもらいます。
  - ・正解を回答用ホワイトボードに書いてもらい、早押しで回答してもらいます。何度でも回答可能とします。
  - ・回答時間を設定し、時間内に正解が出なかった場合は問題を終了とします。
  - ・1問正解ごとにレイを1本贈呈します。
  - ・問題は全部で5問出題します。
  - ・問題ごとに、回答者の交代を認めます。

- 『私は誰でしょう』
  - ・各団体の代表者に行ってもらいます。
  - ・ディスプレイに映し出された3つのヒントを読み、人や物の名前を回答してもらいます。この際、ホワイトボードにも問題を書き出し来場者にも考えてもらいます。
  - ・正解を回答用ホワイトボードに書いてもらい、早押しで回答してもらいます。何度でも回答可能とします。
  - ・回答時間を設定し、時間内に正解が出なかった場合は問題を終了とします。
  - ・1問正解ごとにレイを1本贈呈します。
  - ・問題は全部で5問出題します。
  - ・問題ごとに、回答者の交代を認めます。
- 『漢字バラバラクイズ』
  - ・各団体の代表者に行ってもらいます。
  - ・ディスプレイに映し出された、バラバラになった漢字のパーツを組み合わせて二字熟語を作ってもらいます。この際、ホワイトボードにも問題を書き出し来場者にも考えてもらいます。
  - ・正解を回答用ホワイトボードに書いてもらい、早押しで回答してもらいます。何度でも回答可能とします。
  - ・回答時間を設定し、時間内に正解が出なかった場合は問題を終了とします。
  - ・1問正解ごとにレイを1本贈呈します。
  - ・問題は全部で2問出題します。
  - ・問題ごとに、回答者の交代を認めます。

#### 【賞品獲得チャンス】

- ・すべてのミニゲームの終了後に行います。
- ・各団体ミニゲームで獲得したレイ1本につき、ダーツの矢1本と交換することができます。
- ・的には賞品の名前がいくつか書かれており、ダーツを投げて的に当たったところに書いてある賞品を獲得することができます。
- ・ダーツを投げる順番は、レイの獲得本数が多い団体から1投ごとに交代しながら行います。
- ・ダーツを投げる参加者の交代を認めます。

#### 【当日について】

- ・13:00に参加者の方々に確認と点呼を行いますので、この時間までには多目的グラウンド内特設野外ステージ本部にお集まりください。点呼時にいない参加者は連絡を取らせていただきます。
- ・企画中は基本的に野外ステージ付近に待機し、呼び出しに対応できるようにしてください。
- ・貴重品等持ち物の管理は、各自で行ってください。盗難、紛失などに関して、工大祭実行委員は一切責任を負いません。
- ・参加者間のトラブルに関して、工大祭実行委員会では一切責任を負いません。
- ・その他質問等がございましたら、工大祭実行委員会までご連絡ください。

**【連絡先】**

クイズ大会担当  
TEL  
E-mail

小川 慎太郎  
0948-23-7042  
kit.fes.quiz@gmail.com



第59回工大祭企画募集

- ※何かご不明な点がございましたら、上記の連絡先または公式LINEアカウントまでお問い合わせください。
- ※メールでの質問等については、電話で対応させていただくことがありますので、連絡先を明記の上送信してください。

**【募集期間】**

8月26日（月）～10月25日（金） 9:00～20:00

**【提出場所】**

九州工業大学飯塚キャンパス課外活動共用施設横プレハブ（工大祭実行委員会本部）