

募集要項

九工大カップ

～このゲーム半端ないって～

九州工業大学第58回工大祭実行委員会
情報工学部代表 藤田 和也
総合企画局局長 富重 美海

概要

事前に参加者を募集し、工大祭実行委員会が用意したゲームを用いてトーナメント形式で対戦してもらいます。上位者には特賞を贈呈します。

<名称> 九工大カップ ～このゲーム半端ないって～

<主催> 九州工業大学情報工学部第58回工大祭実行委員会

<日時> 11月24日(土) 11:30～13:30

<場所> 九州工業大学飯塚キャンパス体育館内特設ステージ

※工大祭実行委員の判断で企画の中止、または企画内容を変更する場合があります。

【募集要項】

- ・募集対象は、九州工業大学飯塚キャンパスの学生とします。
- ・参加者の募集は9月25日（火）～10月26日（金）の期間に学内の立て看板、工大祭公式ホームページ、ビラ等にて行い、定員は32人とします。32人よりも多くの参加希望者がいた場合、工大祭実行委員が抽選を行い、抽選結果を各参加希望者に連絡します。
- ・募集要項と申込用紙は学内に配布します。また工大祭公式ホームページ上でも公開します。
- ・申込用紙での応募の場合、課外活動共用施設横プレハブ（工大祭実行委員会本部）へ持参、もしくはメールにPDF等を添付して応募してください。
- ・工大祭公式ホームページ上での応募の場合、募集フォームを設けていますので、そこから、応募してください。
- ・申込用紙には氏名、学生番号、連絡先、使用キャラクター、使用コントローラー、大会用のハンドルネーム、ひとことPRを記入してください
- ・使用コントローラーは工大祭実行委員で用意した物を使用させていただきます。
- ・ハンドルネームやひとことPRにモラルに反した記載があった場合は再提出させていただきます。

【内容】

- ・参加人数に応じて、工大祭実行委員が予め一試合最大4人までの対戦トーナメント表を組みます。
- ・トーナメント表に応じて、ゲームによる対戦を行い、優勝者を決めます。
- ・ゲーム映像は観戦用の参加者用のテレビと観客用のスクリーンに映します。
- ・各対戦が始まる前に、司会者が次の試合の参加者に体育館内特設ステージ横控室に集合するように呼びかけます。
- ・対戦開始時刻までに体育館内特設ステージ横控室に集合しなかった参加者は不戦敗とします。
- ・参加者が16人以上の場合は各試合上位1名が次の試合に進出し、16人未満の場合は上位2名が次の試合に進出します。
- ・1回戦、2回戦の対戦で敗退された方は、対戦終了後に体育館内特設ステージ横控室に戻った後に、任意のタイミングで控室を出られてかまいません。ただし、一度出られた後は再度控室に入ることはできません。
- ・優勝者には優勝賞品、準優勝者には準優勝賞品、上位8名には賞品を贈呈します。ただし、参加人数に応じて賞品を変更する場合がございます。
- ・出場者以外のステージ及びステージ横控室への立ち入りを原則禁止とします。
- ・企画中にステージや機材の破損または破壊、ステージへの乱入、ゲームに不具合を故意に発生させる行為、暴言等の不相応な行為が行われた際は、工大祭実行委員の判断で出場者を失格させる、企画を中断、または中止する場合があります。
- ・企画中の怪我に関しては工大祭実行委員会では一切責任を負いません。
- ・故意に、ステージや機材を破損または破壊した場合、その行為者に弁償してもらいます。

【ゲームについて】

- ・大会に使用するゲームは「大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U」とします。
- ・対戦ルールは準決勝まではタイム制とし、決勝は3ストックのストック制とします。
- ・タイム制の試合時間は参加人数によらず5分とします。
- ・ハンデは「なし」とし、ふっとび率は「1.0倍」とします。
- ・使用ステージは準決勝までは「戦場」とし、決勝は「終点」とします。
- ・ドロウの場合、サドンデスを行い順位を決定します。
- ・アイテムは「スマッシュボール」のみ、アイテム量は「少ない」に設定します。
- ・ポーズ機能は「なし」に設定します。

- ・使用キャラクターは、有料追加コンテンツを含む全キャラクターの内「おまかせ」と「M i i ファイター」以外とし、カラーは自由とします。
- ・使用コントローラーは、W i i リモコンかゲームキューブ用のコントローラーとし、参加者にはあらかじめアンケートで使用コントローラーを決定してもらいます。
- ・各参加者には自身のキャラクターに対して募集用紙に記載したハンドルネームを使用して試合をしてもらいます。
- ・申込用紙提出後の使用キャラクターや使用コントローラーの変更は認めません。

【ミニゲームについて】

- ・ミニゲームでは「大乱闘スマッシュブラザーズ f o r W i i U」内のミニゲームである「ホームランコンテスト」を行います。
- ・ミニゲームは工大祭実行委員が企画終了時間まで十分に時間が残っていると判断し、来場者からの多くの賛同が得られた場合のみ行います。
- ・ミニゲームはトーナメント参加者を含む来場者を参加対象とします。
- ・参加者は参加を希望する来場者の中から司会者が任意に決めます。
- ・参加者にはミニゲーム内でスコアを競ってもらい、工大祭実行委員がミニゲームを終了すると判断した段階までで一番高いスコアを記録した参加者を優勝とします。
- ・ミニゲームでの優勝者には賞品を贈呈します。

※工大祭実行委員の判断で内容を変更する場合があります。

【当日について】

- ・11：20に参加者の方々に確認と点呼を行いますので、この時間までには体育館内特設ステージ横控室にお集まりください。点呼時にいない参加者は連絡を取らせていただきます。
- ・企画中は基本的に体育館内特設ステージ付近に待機し、呼び出しに対応できるようにしてください。
- ・貴重品等持ち物の管理は、各自で行ってください。盗難、紛失等に関して、工大祭実行委員会では一切責任を負いません。
- ・参加者間のトラブルに関して、工大祭実行委員会では一切責任を負いません。

【連絡先】

ゲーム企画担当 椋田 吉秀
TEL 0948-23-7042
E-mail kitfes.game@gmail.com

【募集期間】

9月25日（火）～10月26日（金） 9：00～20：00

【提出場所】

九州工業大学飯塚キャンパス課外活動共用施設横プレハブ（工大祭実行委員会本部）