

募集要項

# なりきり仮装コンテスト

～新しい自分をみつけよう！～

九州工業大学情報工学部第59回工大祭実行委員会  
情報工学部代表 居石 朋哉  
三局統括管理官 松本 卓也

## 概要

参加団体が企画に参加することで来場者に楽しんでもらい、工大祭全体を盛り上げます。

<名称> なりきり仮装コンテスト ～新しい自分をみつけよう！～

<主催> 九州工業大学情報工学部第59回工大祭実行委員会

<日時> 11月23日(土) 12:30～14:30

<場所> 九州工業大学飯塚キャンパス体育館内特設ステージ

※工大祭実行委員の判断で企画の中止、または企画内容を変更する場合があります。

### 【募集要項】

- ・参加団体の事前募集は10月15日（火）～11月8日（金）の期間に工大祭公式ホームページ及び学内の立看板等で行い、上限は1団体10名とします。
- ・参加団体の募集は、公式LINEアカウント「第59回工大祭実行委員会企画募集」からも受け付けます。4頁「連絡先」のQRコードを追加後、メッセージの指示に従い、応募をお願いします。
- ・参加団体は仮装（コスプレ可）をする代表者1名と、必要な場合はバックダンスをする人、劇に出演する人で構成します。
- ・代表者以外の参加者も仮装（コスプレ可）をして良いものとします。
- ・5団体よりも多くの参加希望団体があった場合、工大祭実行委員が抽選を行い、抽選結果を各参加希望者に連絡します。
- ・申込用紙には氏名、連絡先を記入していただきます。
- ・募集要項と申込用紙は学内にて配布します。なお、工大祭公式ホームページ上からもダウンロードできます。
- ・募集は九工大生のみとします。
- ・参加団体が合計3団体に満たない場合、企画を中止して各参加者にその旨を連絡します。
- ・参加団体には仮装する衣装や『目指せ、OO!』用のCDなどの小道具を持参してもらいます。なお『目指せ、OO!』については3頁の「ミニゲーム」を参照してください。
- ・参加団体には申込用紙に参加者全員の氏名と責任者の連絡先等を記入してもらい、課外活動共用施設横プレハブまで持って来てもらいます。なお、メールに申込用紙をPDFで添付したものでも受け付けます。
- ・過度な露出や差別的表現が無いかなど、衣装とテーマを事前に事前に工大祭実行委員が確認する。

### 【内容】

- ・来場者にも企画に参加してもらうため、あらかじめ入場口で投票用紙を配布します。
- ・工大祭実行委員が事前に各参加団体にエントリーナンバーを割り振ります。ただし、工大祭実行委員の判断でエントリーナンバーを変更する場合があります。
- ・参加団体にミニゲームに参加してもらいます。詳細は3頁の「ミニゲーム」を参照してください。
- ・審査員は工大祭実行委員が選出した2人とします。
- ・審査員には事前にミニゲームと最終審査の得点を記入する用紙を配布します。
- ・全ての参加団体がミニゲームを終了した後に、最終審査を行います。
- ・最終審査では、審査員、来場者に1人1票投票をしてもらい、1票は1点に換算して参加団体に加点します。
- ・来場者に、投票したい参加団体のエントリーナンバーが書かれた箱へ投票用紙を入れてもらうことで投票を行います。
- ・ミニゲームの得点と最終審査の得点を集計し、上位3団体を決定します。
- ・得点と同じ参加団体が出た場合、代表者にじゃんけんをしてもらい順位を決定します。
- ・3位以上の参加団体に順位に応じた賞を、4位以下の参加団体に参加賞を贈呈します。
- ・全ての企画を通して、審査員の印象に残った参加者に審査員特別賞を贈呈します。

### 【ミニゲーム】

ミニゲームは『ファーストアピール』『目指せ、〇〇!』『クイズ』『オリジナルラブストーリー』『ラストアピール』の順番で行います。

- 『ファーストアピール』
  - ・各代表者に行ってもらいます。
  - ・代表者にステージに上がってもらい、ステージ上を歩いてもらいます。
  - ・その後、1分間の自己PRをしてもらいます。
  - ・服装や歩き方、態度、パフォーマンス等を総合的に評価し、審査員に1人10点満点で採点してもらいます。
- 『目指せ、〇〇!』
  - ・各団体に行ってもらいます。
  - ・代表者と同団体のバックダンスをする人にステージに上がってもらいます。
  - ・事前に決定してもらった曲を役になりきって1コーラスだけ歌う、または踊ってもらいます。
  - ・代表者がダンスをする場合、あらかじめ声の入っている曲を流すだけでもよいものとします。
  - ・審査員に1人10点満点で採点してもらいます。
- 『クイズ』
  - ・代表者全員に行ってもらいます。
  - ・代表者にステージに上がってもらいます。
  - ・工大祭実行委員が用意したクイズに答えてもらいます。
  - ・ホワイトボードに答えを記入してもらい、その後一斉に答えを発表してもらいます。
  - ・正解者全員に5点が加点されます。
  - ・問題は全部で4問出題します。
- 『オリジナルラブストーリー』
  - ・各団体に行ってもらいます。
  - ・代表者と同団体の劇に出演する人はステージに上がってもらいます。
  - ・人数が1人の参加団体は、事前に申請があった場合に限り、告白される役として工大祭実行委員を劇に出演させることができます。
  - ・代表者が役になりきって、事前に決めておいたシチュエーションを元に告白をしてもらいます。
  - ・審査員に1人10点満点で採点してもらいます。
- 『ラストアピール』
  - ・各代表者に行ってもらいます。
  - ・代表者にステージに上がってもらい、1分以内で自由にアピールしてもらいます。
  - ・このミニゲームでは加点を行いません。

### 【当日について】

- ・12:00に参加者の方々に確認と点呼を行いますので、この時間までには体育館内特設ステージ横控室にお集まりください。点呼時にいない参加者には連絡を取らせていただきます。
- ・企画中は基本的に体育館特設ステージ横控室に待機し、呼び出しに対応できるようにしてください。
- ・貴重品等持ち物の管理は、各自で行ってください。盗難、紛失などに関して、工大祭実行委員は一切責任を負いません。
- ・参加者間のトラブルに関して、工大祭実行委員会では一切責任を負いません。
- ・その他質問等がございましたら、工大祭実行委員会までご連絡ください。

**【連絡先】**

なりきり仮装コンテスト担当 小山田 有佑  
TEL 0948-23-7042  
E-mail kit.fes.kasoucon@gmail.com  
工大祭 HP <http://www.kit-festival.jp/concept.html>



第59回工大祭企画募集

- ※何かご不明な点がございましたら、上記の連絡先または公式LINEアカウントまでお問い合わせください。
- ※メールでの質問等については、電話で対応させていただくことがありますので、連絡先を明記の上送信してください。

**【募集期間】**

10月15日(火)～11月8日(金) 9:00～20:00

**【提出場所】**

九州工業大学飯塚キャンパス課外活動共用施設横プレハブ(工大祭実行委員会本部)